

# 소프트웨어 라이선스 및 지원 계약

적용 대상:

RAD 스튜디오 12

델파이® 12

C++빌더® 12

**1. 범위.** 이 소프트웨어 라이선스 및 지원 계약("계약")은 귀하(개인 혹은 업체("귀하 즉 라이선스 사용자"))와 4001 W. Parmer Lane, Suite 125, Austin, Texas 78727 에 사무소를 두고 있는 Delaware 주 회사인 Embarcadero Technologies, Inc.와 그 계열사("라이선스 허가자")간의 법적 계약입니다. 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자의 소프트웨어 및/또는 문서("제품")를 다운로드 하거나 개봉함으로써 이 계약의 조건을 준수하는 데 동의하는 것이 됩니다. 본 계약의 조건과 주문서의 조건 간에 충돌이 있는 경우 본 계약의 조건이 우선합니다. 전자식이 아닌 방식으로 제품을 인도하는 경우에는 FCA (Incoterms 2010) 운송조건을 따르며 라이선스 허가자의 선적지를 지정인도장소로 합니다. 라이선스 사용권자가 라이선스 허가자의 소프트웨어를 평가하는 경우에는 하단에 있는 22절의 규정만 적용됩니다.

## 2. 라이선스.

**2.1 라이선스 허가.** 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자가 구매 당시에 제품 주문서에 라이선스 사용권자의 운송지 주소로 명시한 해당 국가 내(혹은 EU 내 국가의 경우에는 EU 내)("라이선스가 허가된 국가")에서 소프트웨어 프로그램 개발 및/또는 내부 시스템과 데이터 관리만을 목적으로 할 때에, 다음과 같은 방법으로 이 제품을 설치할 수 있도록 허가하는 비독점적이며 양도 불가능하며 영구적인 라이선스 ("라이선스")를 라이선스 사용권자에게 허가합니다. 단, 라이선스 사용권자가 서브스크립션 라이선스 (아래에 정의되어 있습니다)를 구입한 경우에는 영구적인 사용권은 제외됩니다. 보다 명확하기 위해, 무료이며 상업용 사용에 제한이 있는 에디션인 커뮤니티 에디션에는 이 절이 적용되지 않습니다.

(a) 라이선스 사용권자가 네트워크 지정 사용자(Network Named User) 혹은 지정 사용자(Named User) 라이선스를 구입한 경우, 지정 사용자만이 제품을 사용한다는 전제하에, 라이선스 사용권자는 컴퓨터 1대 이상에 제품을 설치하여 사용이 허가된 국가 내에서 사용할 수 있는 권리를 라이선스 사용권자의 조직 내 1인("지정 사용자")에게 지정할 수 있습니다.

(b) 라이선스 사용권자가 동시 사용자(Concurrent Users) 라이선스를 구입한 경우, 라이선스 사용권자는 사용이 허가된 국가 내에 있는 네트워크상에 구입한 제품을 설치할 수 있으며, 해당 지역 내에서만 접근하고 사용한다는 전제하에, 구매한 라이선스에 지정된 사용자 수만큼 서로

다른 컴퓨터로 동시에 사용하도록 할 수 있습니다. “지역”은 제품에 접근하여 사용할 수 있는 지리적 영역을 의미합니다. 지역 내 사용은 하단에 제시한 수출 제한규정의 적용을 받습니다. 지역은 다음과 같이 정의한 세 지리적 영역인 미주 지역, EMEA 지역 또는 아태 지역 중 한 곳만을 의미합니다.

지리적으로 지역은 다음과 같습니다.

‘미주 지역’은 북미와 남미 지역 내(단, 쿠바는 제외)를 가리킵니다.

‘유럽, 중동 및 아프리카 지역’ 혹은 ‘EMEA 지역’은 구소련 지역의 국가들을 포함한 유럽, 중동, 아프리카 지역 내(단, 시리아, 이란, 수단은 제외)를 가리킵니다.

‘아시아 태평양 지역’ 혹은 ‘아태 지역’은 아시아, 호주/태평양 지역 내(단, 북한 제외)를 가리킵니다.

해당 법률이 금지하는 곳을 제외하고, 구매 당시 주문서에서 확인되지 않은 국가(혹은 EU의 경우 EU지역 외부)로의 제품 이동은 금지되며 이 경우 라이선스는 무효가 됩니다. 사용자가 여행 중에 라이선스가 허가된 국가 또는 지역의 외부에서 임시로 제품을 사용하는 것은 가능합니다.

라이선스를 허가 받은 제품의 사용에는 DBMS 플랫폼이 제한될 수 있습니다. 라이선스 사용권자의 주문서를 참고하셔서 라이선스가 허가된 특정 플랫폼이 있는지 확인하기 바랍니다. 일부 제품의 경우는 앱웨이브(AppWave) 및/또는 앱 기능들을 포함할 수 있습니다. 그러한 기능에 적용되는 추가적 제한규정은 제품과 함께 수반되는 보충 조건에 명시되어 있습니다.

## 2.2. 컴파일된 프로그램과 재배포물에 적용되는 일반 조건.

**2.2.1 재배포물.** 제품에 포함된 일부 특정한 파일, 라이브러리 및/또는 소스코드는 라이선스 허가자에 의해 인쇄물 또는 온라인 문서 상에 “재배포물”(“재배포물”)이라고 특별히 지정되어 있을 수 있습니다. 이 재배포물은 제품을 사용하여 만든 저작물(“저작물”)을 사용하기 위해 필요한 것들입니다. 라이선스 허가자는 수시로 기타 파일들도 재배포물로 지정할 수 있습니다. 라이선스 사용권자가 재배포물과 관련된 추가 정보를 파악하려면 “readme”, “deploy” 파일 등 제품과 함께 제공되는 문서를 참고해야 합니다. “readme” 혹은 “deploy” 파일에 별도의 언급이 없는 경우, 재배포물은 소스가 없는 실행파일 형태로 라이선스 사용권자의 저작물의 일부로만 배포될 수 있습니다. 이 계약 조건을 준수한다는 전제하에, 라이선스 사용권자는 재배포물이 전혀 포함되지 않은 자신 소유의 소스코드나 컴파일된 코드 전체를 자유롭게 배포할 수 있습니다.

**2.2.2 재배포물의 라이선스 허가.** 2.2.3절의 제한규정을 포함한 이 계약 조건을 준수한다는 전제하에, 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자가 다음과 같은 행위를 할 수 있도록 개인적이고 비독점적이며 양도 불가능하고 제한적인 라이선스를 허가합니다: (a) 재배포물과 완전히 동일한 사본을 만들 수 있으며, 이렇게 만들어진 사본들은 오직 라이선스 사용권자의 저작물을 사용하는 사용자(“최종 사용자”)가 저작물을 설치하고 실행하는 데 꼭 필요한 경우에 한하여 저작물의 컴포넌트로만 배포될 수 있습니다. (b) 라이선스 사용권자만의 내부적인 용도에 한하여

변형되지 않은 재배포물 원형을 라이선스 사용권자 소유의 컴퓨터에 설치하고 실행할 수 있습니다. (c) 최종 사용자가 재배포물에 관한 5절의 제한규정을 준수한다는 전제하에, 최종 사용자 만의 내부적인 용도에 한하여 재배포물을 설치하고 실행할 수 있는 개인적이고 비독점적이며 양도 불가능한 권한을 라이선스 사용권자의 최종 사용자에게 재라이선스 할 수 있습니다. 단, 저작물의 컴포넌트의 형태이고 재배포물의 원형이 변형되지 않는 경우에만 해당합니다. 앞서 언급한 내용에도 불구하고, 라이선스 사용권자는 소스형태로 라이선스 사용권자에게 제공된 재배포물을 수정할 수도 있습니다. 단 2.2절의 모든 계약조건들을 준수하며 다음에 열거하는 경우에 한하며 재배포물이 수정된 형태로 배포되는 것을 전제로 합니다. 즉 (i) 라이선스 사용권자의 조합 저작물의 일부로서만 배포되고, (ii) 재배포물의 파일명이 변경되며 또한 (iii) 소스가 없는 실행파일 형태로만 재배포물이 배포되는 경우를 전제로 합니다. 라이선스 사용권자가 자신의 저작물을 컴파일하고 링크하고 패키지화한 방식과 무관하게, 2.2.2절 규정에 의거하여 라이선스 사용권자에게 승인된 권리들은 공동개발자를 포함한 타인에 의하여 행사될 수 없습니다. 이러한 권리들은 오로지 재배포물에만 적용되며 여타의 파일, 라이브러리, 소스코드 또는 제품의 기타 컴포넌트나 파생 저작물에는 적용되지 않습니다. 이 권리들은 제품에 대해 정식으로 라이선스를 승인 받고 정당하게 등록된 사본을 이용하여 라이선스 사용권자가 만든 저작물의 경우에만 적용됩니다.

**2.2.3 일부 제한규정.** 라이선스 사용권자가 재배포물을 얼마나 변경했는 지와 무관하게, 또한 라이선스 사용권자가 어떤 방식으로 라이선스 사용권자의 저작물을 컴파일, 링크, 패키지화했는 지와 무관하게, (a) 2.2.6절에서 규정된 경우가 아니라면, 라이선스 사용권자는 라이선스 사용권자의 최종 사용자가 재배포물을 변경 또는 재배포하는 행위와 최종 사용자 자신이 만든 프로그램에 재배포물을 사용하는 행위를 허가 할 수 없으며, (b) 라이선스 사용권자의 저작물이 본 계약의 제품을 이용하여 작성되었다고 설명하는 경우를 제외하고, 라이선스 사용권자는 자신의 저작물을 판매하기 위해 라이선스 허가자 혹은 기타 모든 관련 공급업자의 이름, 로고나 상표를 사용할 수 없으며, (c) 라이선스 사용권자 자신의 저작권 공지 혹은 제품에 표시된 라이선스 허가자의 저작권 공지, 둘 중 어느 경우든 상관 없이, 라이선스 사용권자가 만든 저작물의 모든 사본들은 유효한 저작권 공지를 포함하고 있어야 하며 라이선스 사용권자는 어느 부분이든 재배포물에 포함되어있는 라이선스 허가자의 저작권, 상표권 또는 기타 독점 공지를 제거하거나 변경해서는 아니 되며, (d) 라이선스 사용권자는 재배포물의 세트 혹은 서브세트에 불과한 것이 아니라 재배포물에 상당히 중요한 기능을 추가한 경우에 한하여 그리고 이 계약의 조건에 위배되지 않게 만들어진 저작물과 함께인 경우에만 재배포물을 배포할 수 있습니다. 라이선스 사용권자는 재배포물의 어느 일부라 할 지라도 변경하거나 배포하는 행위로 인하여 예외적 라이선스(excluded license)가 되게 하거나 혹은 그렇게 주장되거나 해석될 수 있도록 해서는 안됩니다. “예외적 라이선스”는 사용, 수정, 배포 조건의 하나로 (a) 코드는 소스코드 형태로 공개 또는 배포되거나, (b) 타인이 코드를 변경할 권리가 있도록 요구하는 것을 의미합니다.

**2.2.4 최종 사용자와의 관계.** 2.3절에 규정된 경우를 제외하고는, 본 계약의 제 3의 수혜자는 존재하지 않습니다. 따라서 라이선스 사용권자 즉 제품의 원구매자에게 이 문서에서 제시한 바대로 제공된 범위 내의 보증 외에 라이선스 허가자는 어느 누구에게도 보증의 책임을 지지

않으며, 라이선스 사용권자만이 라이선스 사용권자의 최종 사용자(혹은 저작물을 사용하거나 취득하는 누구나)에게 지원, 서비스, 업그레이드 또는 기술적 혹은 기타 도움(저작물 안에 포함된 재배포물에 관한 것 포함)에 대한 책임을 부담하게 되며 해당 최종 사용자들은 서비스나 도움과 관련하여 라이선스 허가자에게 요구할 권리를 갖지 않습니다. 라이선스 사용권자는 제 3자가 라이선스 사용권자의 저작물을 사용, 조달 혹은 배포하는 것에서 야기되는 또는 이와 관계되는 어떠한 청구나 법적 책임에 대하여 본 계약의 라이선스 허가자, 라이선스 허가자의 라이선스 허가자 및 공급업자 그리고 이들 각각의 종업원, 임원, 이사, 계열사의 책임을 면제하고 변호하며 배상할 책임을 가집니다.

**2.2.5 제 3자 소프트웨어.** 재배포물을 포함한 본 계약의 제품은 소스코드, 재배포물 파일 및/또는 제 3자 판매자 및/또는 오픈 소스 프로젝트들이 제공하는 다른 파일들, 라이브러리들 또는 컴포넌트들 (“제 3자 제품들”)을 포함할 수 있습니다. 제 3자 제품의 사용은 해당 제 3자 제품의 저작권자 (“제 3자 판매자”)가 제시하는 라이선스 제한규정이 적용됩니다. 해당 제 3자 제품들에 대한 라이선스 조건을 완전히 준수하는 지를 분명하게 하는 것에 대한 책임은 전적으로 라이선스 사용권자에게 있습니다. 라이선스 사용권자는 제 3자 판매자가 제 3자 제품을 제공하면서 제시하는 라이선스 제한규정(있는 경우)에 관한 온라인 문서를 참조해야 합니다. 어느 경우에도 제 3자 판매자가 제시하는 라이선스 제한규정은 본 계약의 조건에 대한 추가사항일 뿐 대신하는 것은 아닙니다.

**2.2.6 컴포넌트 개발업자에게 적용되는 규정.** 2.2.6절에서 다음에 제시한 용어들은 다음과 같은 의미를 가집니다.

“컴포넌트”는 타인이 다른 개발 환경을 이용하여 개발한 프로그램 모듈/오브젝트와 상호연동하기 위하여 라이선스 사용권자가 본 제품을 사용하여 개발한 프로그램 모듈 혹은 오브젝트를 의미합니다.

“컴포넌트 고객”은 (i) 다른 개발 환경을 이용하여 개발한 프로그램 모듈/오브젝트와 컴포넌트를 통합하기 위한 목적 및 (ii) 그렇게 통합된 제품을 그들의 최종 사용자에게 배포하기 위한 목적으로 본 계약의 라이선스 사용권자로부터 컴포넌트를 취득한 개인이나 업체를 의미합니다.

“컴포넌트 개발업자”는 컴포넌트 고객에게 배포할 목적으로 컴포넌트를 개발하기 위하여 제품을 사용하는 개인 혹은 업체를 의미합니다.

라이선스 사용권자가 컴포넌트 개발업자인 경우, 라이선스 사용권자는 (i) 라이선스 사용권자의 컴포넌트 고객에게 재배포물의 사본을 배포할 수 있으며 (ii) 라이선스 사용권자가 본 2.2.6절에 부합하고 다음에 제시하는 규정들(문맥에 맞게 열거하고 있는 바와 같이)을 내용으로 하는 계약을 애초에 각각의 컴포넌트 고객과 맺은 경우에 한하여, 라이선스 사용권자의 컴포넌트 및 저작물과 함께 재배포물의 사본을 컴포넌트 고객이 컴포넌트 고객의 최종 사용자에게 배포할 수 있는 권리를 허가할 수 있습니다.

**2.2.6.1 재배포물의 재라이선스 허가.** 2.2.6.2 절의 제한규정을 포함한 이 절의 조건 준수를 전제로 하여, [컴포넌트 개발업자명 입력]은 귀하가 다음과 같은 행위를 할 수 있도록 개인적이고

비독점적이며 양도 불가능하고 제한적인 재라이선스를 허가합니다: (a) 재배포물과 완전히 동일한 사본을 만들 수 있으며, 이렇게 만들어진 사본들은 오직 귀하의 저작물을 사용하는 사용자("최종 사용자")가 귀하의 저작물을 설치하고 실행하는 데 꼭 필요한 경우에 한하여 [컴포넌트 개발업자명 입력]의 컴포넌트가 귀하의 저작물에 포함된 형태의 사본으로만 배포될 수 있습니다. (b) 귀하만의 내부적인 용도에 한하여 변형되지 않은 재배포물 원형을 귀하 소유의 컴퓨터에 설치하고 실행할 수 있습니다. (c) 최종 사용자가 재배포물에 관한 2.2.6.4절의 제한규정을 준수한다는 전제하에, 최종 사용자만의 내부적인 용도에 한하여 재배포물을 설치하고 실행할 수 있는 개인적이고 비독점적이며 양도 불가능한 권한을 귀하의 최종 사용자에게 재라이선스 할 수 있습니다. 단, 저작물의 컴포넌트의 형태이고 재배포물의 원형이 변형되지 않는 경우에만 해당합니다.

**2.2.6.2 일부 제한규정.** 귀하가 재배포물을 얼마나 변경했는지와 무관하게, 또한 귀하가 어떤 방식으로 귀하의 저작물을 컴파일, 링크, 패키지화했는지와 무관하게, (a) 귀하는 귀하의 최종 사용자가 재배포물을 변경 또는 재배포하는 행위와 최종 사용자 자신이 만든 프로그램에 재배포물을 사용하는 행위를 허가할 수 없으며, (b) 귀하의 저작물이 본 계약의 제품을 이용하여 작성되었다고 설명하는 경우를 제외하고, 귀하는 자신의 저작물을 판매하기 위해 라이선스 허가자 혹은 기타 모든 관련 공급업자의 이름, 로고나 상표를 사용할 수 없으며, (c) 귀하 자신의 저작권 공지 혹은 제품에 표시된 라이선스 허가자의 저작권 공지, 둘 중 어느 경우든 상관 없이, 귀하가 만든 저작물의 모든 사본들은 유효한 저작권 공지를 포함하고 있어야 하며 귀하는 어느 부분이든 재배포물에 포함되어있는 라이선스 허가자의 저작권, 상표권 또는 기타 독점 공지를 제거하거나 변경해서는 아니 되며, (d) 귀하는 재배포물의 세트 혹은 서브세트에 불과한 것이 아니라 재배포물에 상당히 중요한 기능을 추가한 경우에 한하여 저작물과 함께인 경우에만 재배포물을 배포할 수 있습니다.

**2.2.6.3 무보증.** 라이선스 허가자는 귀하 혹은 어느 누구에게도 전혀 보증의 책임을 지지 않습니다. 오로지 귀하만이 귀하의 최종 사용자(또는 저작물을 사용 혹은 취득하는 누구나)에게 지원, 서비스, 업그레이드 또는 기술적 혹은 기타 다른 도움(저작물 안에 포함된 재배포물에 관한 것 포함)에 대한 책임을 부담하게 되며 그런 최종 사용자들은 서비스나 도움과 관련하여 라이선스 허가자에게 요구할 권리를 갖지 않습니다. 귀하는 제 3자가 귀하의 저작물을 사용, 조달 혹은 배포하는 것에서 야기되는 또는 그와 관계되는 어떠한 청구나 법적 책임에 대하여 본 계약의 라이선스 허가자, 라이선스 허가자의 라이선스 허가자 및 공급업자 그리고 이들 각각의 종업원, 임원, 이사, 계열사의 책임을 면제하고 변호하며 배상할 책임을 가집니다.

**2.2.6.4 제한규정.** 귀하는 (a) 재배포물을 변경, 개조, 수정, 번역 또는 재배포물의 파생 저작물을 제작하거나, (b) 제3자에게 재배포물을 임대, 대여 또는 대부하거나, (c) 이 절에서 별도로 승인하는 경우를 제외하고, 재배포물 혹은 그 컴포넌트를 제 3자에게 재라이선스 허가, 배포 또는 전송하는 행위 등을 하거나, (d) 재배포물의 소스코드를 추출하기 위하여 리버스 엔지니어링, 디컴파일, 디스어셈블 또는 기타의 시도를 하거나, (e) 재배포물에 있는 라이선스 허가자나 라이선스 허가자의 공급업자의 비밀 또는 독점 공지(저작권과 상표권 공지 포함)를 제거, 변경 혹은 모호하게 만들거나, (f) 제 3자가 가려 시분할 방식으로 재배포물에 접근 또는 사용하게

허락하거나 재배포물을 서비스뷰로용 혹은 제 3자의 이익 또는 이용을 위해 사용할 수 있도록 허락하거나, 또는 (g) 이 절에서 별도로 승인하는 경우를 제외하고, 재배포물을 재생산하거나 사용하는 행위를 할 수 없습니다. 더 나아가 귀하가 위에서 제시한 (a)부터 (e)항목 그리고 (g)가 제한하고 있는 금지행위가 재배포물에 적용되는 한에 있어서는 귀하의 최종 사용자에게 그러한 금지행위를 할 수 있게 허가할 수 없으며, 재배포물에 대한 최종 사용자의 재라이선스는 이러한 제한사항의 준수를 조건으로 합니다. 이 절의 제한규정은 컴포넌트 또는 재배포물을 포함하여 전체적으로든 부분적으로든 귀하가 이 재배포물을 사용할 때도 동일하게 적용됩니다.

**2.2.7 제한규정.** 귀하는 (a) 제품에 수반된 문서에 규정이 있거나 Embarcadero가 서면으로 승인한 경우가 아니라면, 재배포물을 변경, 개조, 수정, 번역 또는 파생 저작물을 제작하는 행위 혹은 재배포물을 다른 소프트웨어와 병합하는 행위를 하거나, (b) 제 3자에게 재배포물을 임대, 대여 또는 대부하는 행위를 하거나, (c) 본 계약에서 별도로 승인하는 경우를 제외하고 재배포물 또는 앞서 언급한 컴포넌트를 제 3자에게 재라이선스 허가, 배포 또는 전송하는 등의 행위를 하거나, (d) 재배포물의 소스코드를 추출하기 위하여 리버스 엔지니어링, 디컴파일, 디어셈블 또는 기타의 시도를 하는 행위를 하거나, (e) 재배포물에 있는 Embarcadero 또는 Embarcadero의 공급업자의 비밀 또는 독점 공지(저작권과 상표권 공지 포함)를 제거, 변경 혹은 모호하게 만드는 행위를 하거나 또는 (f) 본 계약의 명시적인 승인이 없이 재배포물을 재생산하거나 사용하는 행위를 직접하면 안됩니다. 또한 귀하의 최종라이선스 사용권자가 할 수 있도록 허락할 수도 없습니다. 재배포물에 대한 최종라이선스 사용권자의 재라이선스는 이러한 제한사항의 준수를 조건으로 합니다.

**2.2.8 기타 권리.** 해당 로열티 및 재배포물의 여타의 사용 혹은 배포에 관한 기타 라이선스 허가 조건은 라이선스 허가자에게 문의하십시오.

**2.2.9 제 3자 라이브러리.** 재배포물을 포함한 본 계약의 제품은 소유자의 소스 코드 (또는 바이너리 코드) 또는 오픈 소스 코드 (또는 바이너리 코드) 여부와 관계없이, 제 3자로부터 추가 컴포넌트들 및 라이브러리들을 다운로드하는데 사용될 수 있습니다. 제 3자 컴포넌트 및 라이브러리 각각은 해당 컴포넌트 요소 및 라이브러리에 포함된 해당 라이선스 계약 조건에 따라 귀하에게 라이선스가 부여됩니다. 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자가 본 계약의 제품을 사용하여 다운로드한 어떠한 제 3자 라이브러리 또는 컴포넌트에 관련된 모든 법적 책임과 의무를 부인함을 여기에 명시하는 바입니다. 또한 라이선스 사용권자는 재배포물 등 본 계약의 제품을 사용하여 Embarcadero에서 발행한 추가 제품 라이브러리 또한 다운로드할 수 있으며, 이 경우 Embarcadero에서 발행한 라이브러리에는 본 계약이 적용됩니다.

**2.3 프로그램 공지.** 이 2.3절에서 제시하는 다음의 계약 조건("프로그램 공지")은 제품의 특정한 에디션, 버전 및 컴포넌트에 특수하게 적용되는 것이며 2.1 및 2.2절 등등 본 계약에 포함된 기타 계약 조건 조항의 추가사항입니다. 제품에 적용되는 프로그램 공지의 규정이 본 계약의 다른 규정과 충돌되는 경우에는 프로그램 공지의 규정이 우선 적용됩니다.

**맥 OS X와 iOS 개발에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

맥 OS X와 iOS 개발을 위해 제품을 사용하는 경우 라이선스 사용권자는 (i) Xcode와 iOS SDK를 사용하는 애플사의 컴퓨터에서 개발을 완성하고 (ii) Xcode에 대한 해당 애플 소프트웨어 라이선스 계약과 iOS SDK 계약에 동의할 필요가 있습니다. 만약 라이선스 사용권자가 애플의 별도 iOS 개발자 프로그램 가입하는 것을 제한하지 않는 것을 포함하여 애플의 모든 요구사항을 충족하지 않을 경우 이 제품을 사용하여 개발된 모든 애플리케이션은 iOS 상에 설치되거나 사용되거나 애플 앱 스토어에 제출되지 못합니다. 애플의 휴먼 인터페이스 가이드라인에 기반한 모든 이미지는 오직 맥 OS X와 iOS용 애플리케이션에서만 사용되어야 합니다.

### **ANDROID 개발에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

Android 개발을 위해 제품을 사용하는 경우 라이선스 사용권자는 Android SDK와 NDK 를 위한 Google 소프트웨어 라이선스 계약에 동의할 필요가 있습니다. 제품을 사용한 모든 애플리케이션 개발은 구글 플레이 스토어에 제출하기 전에, 소정의 Google 요구사항이 준수되어야 합니다

### **RAD 서버에 적용되는 추가적인 라이선스 조건**

RAD 서버 소프트웨어 배포 라이선스 및 지원 계약 (“RAD 서버 라이선스”)에 더하여, 아래와 같은 조건이 RAD 서버의 REST 엔드포인트 퍼블리싱 기술 (“RAD 서버”)의 배포에 적용됩니다. 라이선스 사용권자는 테스트 목적으로만 추가 비용 없이 라이선스 사용권자의 조직 내에서 최대 다섯(5)명의 사용자에게 RAD 서버 디벨로퍼 에디션을 배포할 수 있습니다. 라이선스 사용자가 RAD 스튜디오 엔터프라이즈 또는 아키텍트 라이선스를 구매하는 범위 내에서 라이선스 사용자는 RAD 서버 라이트 사본을 무제한으로 배포할 수 있습니다. RAD 서버 엔터프라이즈를 실무에 적용하기 위해 배포하거나 또는 라이선스 사용권자의 조직 외부의 제 3자에게 RAD 서버를 배포하는 것은, 라이선스 사용권자가 (i) 별도로 판매되는 RAD 서버 배포 라이선스를 구매하거나 (ii) RAD 서버 라이선스가 포함된 RAD 스튜디오 엔터프라이즈 또는 아키텍트 라이선스(이 경우 특정 제한 조건이 있을 수 있습니다)를 구매하지 않은 경우 금지되어 있습니다. RAD 서버를 실무에 사용하는 것과 사용권자의 조직 외부의 제 3자에 배포하는 것은 해당 RAD 서버 배포 라이선스의 조건을 따라야 합니다.

IoT 엣지웨어 기술 (구. ThingPoint)은 RAD 서버 구성요소 중 하나로서 RAD 서버의 기능을 스마트 장비들과 센서들로 확장합니다. IoT 엣지웨어 기술은 RAD 서버를 규정하는 2.3절의 부가적인 라이선스 조건과 사용 제약조건들을 따릅니다. 유효한 RAD 서버 라이선스가 있지 않은 경우 귀하는 IoT 엣지웨어 기술을 배포하거나 사용할 수 없습니다.

RAD 서버 소프트웨어 배포 라이선스 하의 재배포물들은 제품과 함께 제공되는 소프트웨어 배포 파일에 정의됩니다.

### **커뮤니티 에디션에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

라이선스 사용권자가 델파이 커뮤니티 에디션 또는 C++빌더 커뮤니티 에디션 (통칭하여, “커뮤니티 에디션”) 라이선스를 획득한 경우에는 위 2절에 기술된 일반 조건에 더하여 다음의

계약 조건이 적용됩니다. RAD 스튜디오는 커뮤니티 에디션이 제공되지 않으므로 커뮤니티 에디션 라이선스를 받을 수 없음을 주지하십시오. 커뮤니티 에디션 라이선스는 오직 라이선스 사용권자의 (영리를 목적으로 하는 기관, 정부 기관, 또는 개인 개발자인 경우) 연간 누적 수입이, 또는 (비영리 기관인 경우) 기부금이 미화 \$5,000 (또는 이에 상당하는 통화 가치) (이하 “기준선”이라고 함)를 초과하지 않는 경우에만 적용됩니다. 만약 라이선스 사용권자가 개인 개발자인 경우 (커뮤니티 에디션이 모든 프로젝트에서 사용되거나 또는 그렇지 않거나에 관계없이) 달력년도 1년 동안 수행한 모든 계약의 수입이 기준선을 넘지 않아야 합니다. 예를 들어, 어느 개발자가 단일 프로젝트를 통해 미화 \$5,000를 (또는 다수의 프로젝트를 통해 미화 \$5,000 이상을) 지불받고 그 프로젝트에서 커뮤니티 에디션을 사용할 여지가 없다고 하더라도, 그 개발자에게는 커뮤니티 에디션 사용이 허가되지 않습니다. 또한 어느 개발자가 앱 스토어 애플리케이션을 개발하고 앱 스토어를 통한 연간 수입이 미화 \$5,000 이상에 도달하면 그 개발자에게는 커뮤니티 에디션 사용이 허가되지 않습니다. 만약 라이선스 사용권자가 회사이고 연간 누적 수입이 기준선을 초과한다면, 그 라이선스 사용권자에게는 커뮤니티 에디션 사용이 허가되지 않습니다. 이는 그 회사가 커뮤니티 에디션을 사용하여 내부용 애플리케이션을 작성하거나, 회사 밖의 제삼자에게 제시하거나, 직접 수입과 관련되거나와 상관 없습니다). 만약 라이선스 사용권자가 커뮤니티 에디션을 사용할 수 있는 자격이 되지 않거나 또는 이 절에 명시된 커뮤니티 에디션에 적용되는 추가적 라이선스 조건을 충족하지 못하는 경우, 라이선스 사용권자의 커뮤니티 에디션 다운로드 또는 사용이 허용되지 않으며 허가받지 않은 이러한 사용은 이 계약에 대한 위반이 성립하며 라이선스 허가자의 지적 재산권 침해가 성립합니다.

라이선스 사용권자는 커뮤니티 에디션 라이선스를 사용하여 라이선스 사용권자가 사용료를 직접, 간접적으로 부과하지 않거나 또는 라이선스 사용료, 서비스 사용료, 개발 수수료, 컨설팅 수수료, 구독료, 지원비, 호스팅 비용, 수입 창출 등의 다른 대가 (이하 “라이선스 사용료들”)를 받지 않는 소프트웨어 (X)를 개발할 수 있습니다. 라이선스 사용권자가 부과하는 라이선스 사용료들의 수준은 연간 누적 수입 미화 \$5,000 (또는 이에 상당하는 통화 가치)를 넘어서는 안됩니다 (Z). 커뮤니티 에디션 라이선스 사용자가 커맨드 라인 컴파일러를 다른 장비로 옮기는 것은 금지됩니다; 따라서 2.4절에서 부여된 권리는 커뮤니티 에디션 라이선스에 적용되지 않습니다.

어느 영리 또는 비영리 기업이라도 커뮤니티 에디션에 대한 라이선스를 허가하기로 선택한 경우에는 (i) 배포되는 커뮤니티 에디션 라이선스 수는 총 5명의 개인 사용자를 넘을 수 없습니다. 그리고 (ii) 라이선스 사용권자는 오직 커뮤니티 에디션에서 제공되는 VCL, 파이어몽키, 기타 소스코드 만을 읽도록 허용됩니다.

커뮤니티 에디션 라이선스의 기간은 귀하가 라이선스 허가자의 제품을 다운로드하거나 개봉하는 날부터 1년 (“커뮤니티 에디션 계약 기간”)이며 커뮤니티 에디션 계약 기간의 끝에 자동 만료됩니다. 커뮤니티 에디션 라이선스는 자동 갱신이 되지 않습니다. 귀하의 커뮤니티 에디션 계약 기간이 만료 또는 종료된 후에 커뮤니티 에디션을 지속 사용하기를 원하는 경우, 귀하는 반드시 커뮤니티 에디션의 최신 버전을 재설치 해야 하며 재설치 당시의 해당 계약 조건에 동의해야 합니다. 예를 들어, 만약 라이선스 사용권자가 커뮤니티 에디션 v1.0을 설치하고 그 커뮤니티 에디션 기간이 만료되는 시점에 커뮤니티 에디션을 계속 사용하고자 하면, 라이선스

사용권자는 해당 커뮤니티 에디션의 추가 라이선스 조건과 제약 사항을 계속 준수하여야 하며, 반드시 커뮤니티 에디션의 만료 시점 당시 제공 버전을 재설치 해야만 합니다. 커뮤니티 에디션을 사용하여 개발된 모든 소프트웨어는 이 계약의 조건과 제한 사항들을 따르는 조건하에 사용권자에 의해 계속 배포될 수 있습니다. 귀하의 커뮤니티 에디션 기간이 종료 또는 만료된 후에도 커뮤니티 에디션 라이선스에 관련된 모든 제약과 조건은 지속됩니다. 이 절에서 부여된 커뮤니티 에디션 라이선스는 라이선스 사용권자가 이 절에 명시된 계약 조건을 위반하는 시점에 자동으로 종료됩니다. 아래 6.2절에 서술된 지원은 커뮤니티 에디션 라이선스 사용권자에게 적용되지 않습니다. 이 계약에 있는 어떠한 면책권리도 커뮤니티 에디션 사용권자에게는 적용되지 않습니다.

Embarcadero는 감사 목적과 제품 및 서비스 향상을 위해 귀하의 커뮤니티 에디션 사용 정보를 수집할 것입니다. 우리가 수집, 사용, 공개하는 개인 데이터에 대한 보다 자세한 정보는 Embarcadero의 개인 정보 설명서 <https://www.embarcadero.com/privacy-statement> 를 검토하십시오.

#### **구독(서브스크립션) 기반으로 라이선스가 허가된 소프트웨어에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

라이선스 사용권자가 1년 또는 다년 기간 라이선스 (“서브스크립션 라이선스”)를 구입한 경우 다음의 조건들이 적용됩니다 - 이 절에 포함된 조건들은 영구 또는 평가판 라이선스에는 적용되지 않습니다. 만약 라이선스 사용권자가 네트워크 지정 사용자(Network Named User) 또는 지정 사용자(Named User) 라이선스를 구입한 경우 유효일자 (“라이선스 기간”) 시작 시점부터 서브스크립션 기간동안, 라이선스 사용권자는 해당 제품을 라이선스 사용권자의 조직 내 1인(“지정 사용자”)에 의해 최대 3대의 컴퓨터에 설치할 수 있는 제한적이고, 비독점적이며 양도 불가능한 권리와 라이선스가 부여됩니다. 각 라이선스 기간이 만료되는 시점에, 모든 서브스크립션 라이선스는 (별도의 서면 합의가 없는 경우) 자동으로 12개월 연장 조건으로 갱신되며, 라이선스 허가자 또는 허가자가 인증한 대리인들이 만료 60일 이전에 서면으로 라이선스 사용권자로부터 여기에 명시된 추가 기간 라이선스 연장을 갱신하지 않을 것임을 공지받지 않는다면 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자에게 만료 당시의 서브스크립션 기반 기준 가격을 이 추가 라이선스 기간에 대해 청구할 것입니다. 각 라이선스 기간이 만료되는 시점에, 라이선스 사용권자는 반드시 해당 제품을 즉시 제거하고 사용을 중단해야 합니다. 하지만 해당 제품을 사용하여 개발된 사용권자의 허가된 저작물은 여전히 배포할 수 있습니다. 라이선스 기간이 만료 또는 종료된 후에 서브스크립션 라이선스 사용을 지속하는 것은 허가되지 않으며 이 계약에 대한 위반이 성립하며 라이선스 허가자의 지적 재산권 침해가 성립합니다.

라이선스 사용권자가 서브스크립션 라이선스 구입 또는 갱신 과정에 신용카드를 제공하는 경우, 라이선스 사용권자가 해당 신용카드를 사용할 권한이 있고 유효한 현행 신용카드 정보를 제공하는 것을 라이선스 사용권자가 동의한다는 의사가 표시됩니다. 신용카드 정보를 라이선스 허가자에게 제공함으로써 라이선스 사용권자는 구입과 관련되는 모든 서브스크립션 라이선스와 이에 따른 갱신 금액을 라이선스 허가자가 해당 신용카드에 부과할 수 있도록 승인합니다. 청구서에 별도로 명시되지 않는 한, 지불 기한은 청구일로부터 30일 이내입니다. 기한 내에 청구

금액이 지불되지 않을 경우, 라이선스 허가자의 권리와 조치 상의 제한이 없이, 매월 해당 연체 금액의 3% 또는 3% 이내에서 법률이 허용하는 최대 비율에 따라 지연 이자가 발생합니다.

### **교육용으로 라이선스가 허가된 소프트웨어에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

라이선스 사용권자가 교육용 라이선스를 취득하는 경우에는 다음의 조건들이 적용됩니다. 라이선스 사용권자가 제품을 사용하고 저작물을 만드는 작업은 다음의 범위로 제한됩니다. 라이선스 사용권자가 강사 또는 학생 중 하나로서 직접적이고 개인적으로 참여하게 되는 안내된 컴퓨터 프로그래밍 및/또는 소프트웨어 교육 과정("과정")이라는 제한된 범위 내에서 오직 라이선스 사용권자 자신의 개인적인 용도로 교육을 하거나 교육을 받는 경우에 한하여 라이선스 사용권자의 권리를 수행할 수 있습니다. 라이선스 사용권자는 과정에 참여하는 다른 참가자들에게 오직 교육 또는 훈련의 목적으로만 그리고 단지 소스 혹은 오브젝트 코드 형태로만 저작물을 재생산, 배포, 사용할 수 있습니다. 라이선스 사용권자가 과정을 가르치는 강사인 경우를 제외하고, 라이선스 사용권자는 이 계약의 제품이나 제품으로 만들어진 저작물을 상업용, 기업용, 정부 혹은 기관용으로 사용할 수 없습니다. 이 문서에서 라이선스 사용권자에게 특별히 허가되지 않은 모든 권리들은 라이선스 허가자에게만 있습니다.

### **RAD 스튜디오, 델파이, C++빌더의 프로페셔널 에디션, 모바일을 포함한 프로페셔널 에디션, 커뮤니티 에디션과 교육용 프로페셔널 에디션에 적용되는 추가적 라이선스 조건**

라이선스 사용권자가 RAD 스튜디오 또는 델파이 또는 C++빌더 프로페셔널 또는 모바일을 포함한 프로페셔널 에디션, 커뮤니티 에디션 또는 교육용 프로페셔널 라이선스를 획득한 경우에는 다음의 조건들이 적용됩니다.

이 계약 조건을 준수한다는 전제하에, 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자에게 라이선스를 받은 사용자로서 "dbExpress" 그리고 "FireDAC"으로 확인되는 구매 제품의 일부들을 오직 실행파일 형태로 그리고 저작물이 있는 동일한 장비에 설치된 로컬 데이터베이스에 연결하기 위한 목적만으로 사용할 수 있습니다. 라이선스 사용권자는 자신의 저작물이 설치된 장비가 아닌 다른 장비에 있는 데이터베이스와 관련하여 "dbExpress" 또는 "FireDAC"로 확인되는 구매 제품의 일부를 사용할 수 없습니다.

### **스타일**

제품은 일정한 그래픽 "스타일"을 포함할 수 있습니다. 제품에 포함된 일부 스타일은 관련 문서에 제시된 바와 같이 특정한 플랫폼 또는 운영체제에 사용되기 위하여 마련된 것입니다. 라이선스 사용권자는 플랫폼 및/또는 운영체제의 특정한 스타일을 그 스타일에 대한 라이선스가 허가되지 않은 운영체제나 플랫폼에 사용할 수 없습니다. 라이선스 사용권자 자신들의 애플리케이션 안에서 IDE 자체 내에 있는 스타일들을 사용하는 것은 허용되지 않습니다.

### **인터베이스 개발자 에디션, 인터베이스 라이트(Lite), 인터베이스 투고(ToGo)의 테스트 배포를 위한 추가적 라이선스 조건**

구매한 제품의 일부 중 인터베이스(InterBase) 개발자 에디션으로 확인되는 부분은 재배포물이 아니며 개발과 테스트 목적을 위해서만 라이선스가 허가됩니다. 이 라이선스는 라이선스 사용자가 제품의 인터베이스 개발자 에디션을 애플리케이션(아래 설명 참조)의 개발 및 테스트 이외의 용도 즉, 상업용, 기업용, 정부 기관용 또는 기타의 용도로 사용하는 것을 허락하지 않습니다. 라이선스 사용권자는 인터베이스를 사용하는 애플리케이션(아래 설명 참조)을 사용 혹은 배포하기 전에 Embarcadero로부터 별도의 인터베이스 라이선스를 취득해야 합니다.

인터베이스 개발자 에디션 라이선스 하에서 라이선스 사용권자는 이 절에서 정한 제한규정을 준수한다는 조건으로 한 대의 컴퓨터에서 인터베이스 개발자 에디션을 설치 및 실행할 수 있습니다. 개발자 라이선스는 서버와 동일한 컴퓨터에서 실행되는 클라이언트 애플리케이션만을 사용하여 개발 목적으로 그 용도가 제한되며 어떤 경우에도 생산 목적으로 사용할 수 없습니다. 이 절에서 “개발 목적”이란 인터베이스 개발자 에디션을 단독으로 또는 다른 프로그램이나 시스템과 함께 실행하는 목적이 전적으로 인터베이스 개발자 에디션 또는 해당 프로그램이나 시스템의 성능이나 작동을 평가하기 위한 경우를 의미하며, “생산 목적”이란 제품을 프로그램이나 시스템과 함께 실행하는 목적이 해당 프로그램이나 시스템의 결과를 직접, 간접적으로 사업상 운영을 위해 활용하거나 사업상 의사결정의 근거로 삼기 위한 경우를 의미합니다. 개발자 라이선스에 따라 실행하는 경우 인터베이스 개발자 에디션은 함께 제공된 문서 및/또는 readme 파일에 기술된 바와 같이 동시 사용자 수, 데이터베이스 동시 접속 수 및 인터베이스 개발자 에디션 실행 기간에 관한 제한규정을 따라야 합니다.

라이선스 사용권자가 개발자 라이선스를 취득하였다면, 라이선스 사용권자는 클라이언트 소프트웨어를 포함하여 인터베이스 개발자 에디션을 이용하여 자신의 애플리케이션(“애플리케이션(들)”)을 작성, 컴파일, 사용할 수 있으며, 라이선스 사용권자는 해당 애플리케이션을 배포할 수 있으며 또한 제3자에게 배포하도록 허용할 수 있습니다. 단, (a) 라이선스 사용권자의 애플리케이션이 인터베이스와 함께 실행되는 제품이고, (b) 라이선스 사용권자가 해당 애플리케이션이나 기타 라이선스 사용권자의 관련 소프트웨어 제품(들)을 판매하기 위해서 라이선스 허가자나 라이선스 허가자의 라이선스 허가자 또는 공급업자의 이름, 로고나 상표 또는 라이선스 허가자의 제품(인터베이스 포함)이나 라이선스 허가자의 라이선스 허가자나 공급업자 제품의 이름, 로고 또는 상표를 사용하지 않고, (c) 라이선스 사용권자는 해당 애플리케이션이나 기타 라이선스 사용권자의 관련 소프트웨어 제품(들)을 위한 안내문에 라이선스 허가자의 저작권 공지를 포함하며, (d) 라이선스 사용권자는 자신의 애플리케이션이나 자신의 관련 소프트웨어 상품(들)을 자신이 작성, 컴파일링, 사용 또는 배포하여 발생한, 변호사 비용을 포함한 청구나 소송으로부터 라이선스 허가자, 라이선스 허가자의 라이선스 허가자 및 공급업자를 위해 배상하고, 책임을 대신하며, 변호하기로 동의하고, (e) 라이선스 사용권자의 애플리케이션이나 기타 라이선스 사용권자의 관련 프로그램(들)은 단순히 인터베이스 또는 인터베이스와 함께 포함된 기타 라이브러리 또는 소스코드의 세트나 서브세트가 아니어야 합니다. 라이선스 사용권자는 먼저 라이선스 허가자와 별도의 라이선스 계약을 맺지 않고는 인터베이스 클라이언트 소프트웨어를 제외한 인터베이스의 일부를 해당 애플리케이션(들)과 함께 배포할 권한이 없습니다.

인터베이스 소프트웨어 라이선스 및 지원 계약 조건을 수락하는 경우, 인터베이스 라이트(Lite) 에디션은 RAD 스튜디오에서 개발된 소프트웨어에서 모든 지원 플랫폼으로 배포될 수 있습니다.

라이선스 사용권자는 전적으로 제품 또는 프로그램이나 시스템의 성능이나 작동을 평가하기 위해 인터베이스 ToGo 테스트 배포 소프트웨어를 단독으로 또는 다른 프로그램이나 시스템과 함께 실행할 목적으로 인터베이스 ToGo 테스트 배포 라이선스를 이용할 수 있습니다. 이 라이선스는 생산 목적으로 사용할 수 없습니다. 인터베이스 ToGo 테스트 배포 라이선스 하에서 실행할 경우, 이 제품은 동 제품의 실행기간에 대한 제약을 받게 되며 이에 대해서는 동봉한 문서 및/또는 README 파일에서 자세히 설명합니다. Embarcadero는 단독 재량으로 이 기간을 연장할 수 있습니다.

인터베이스 라이선스 계약의 25.10절에 명시된 사용자 제한은 RAD 스튜디오 엔터프라이즈 또는 아키텍트 에디션 구매를 통해 인터페이스 투고 라이선스를 취득한 사용권자가 사용하는 인터베이스 투고 에디션에는 적용되지 않습니다. 인터베이스 투고 모바일 배포 라이선스 (“투고 라이선스”)가 여기에 해당됩니다. 이 범위 안에서, 라이선스 사용권자는 RAD 스튜디오 애플리케이션 안에 해당 투고 라이선스를 포함시켜서 모든 지원 모바일 플랫폼에 무제한 사용자와 무제한 장비로 배포할 수 있는 권리가 있습니다.

### 제3자 소프트웨어와 별도로 라이선스가 허가된 코드

제품의 특정한 컴포넌트는 제3자 소프트웨어 프로그램 및/또는 라이브러리(별도로 라이선스가 허가된 코드는 제외)(“제3자 소프트웨어”)를 사용하거나 포함합니다. 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자의 제3자 라이선스 허가자 및 공급업자가 제품(제3자 소프트웨어 포함)의 지적재산권을 보호하고 해당 제품의 특정한 사용을 제한하기 위해 본 계약에 명시한 모든 조건의 수혜자라는 것에 동의합니다.

**thirdpartylicense** 파일에 열거된 컴포넌트는 “별도로 라이선스가 허가된 코드”로 간주합니다.

별도로 라이선스가 허가된 코드는 **thirdpartylicense** 파일에 명시된 관련 제 3자 라이선스 계약(들)이나 별도로 라이선스가 허가된 코드와 함께 제시되는 조건에 따라 라이선스 사용권자에게 허가됩니다. 모든 별도로 라이선스가 허가된 코드에 대한 라이선스 사용권자의 사용은 각 제 3자 라이선스 계약(들)의 조건에 따릅니다.

라이선스 허가자는 별도로 라이선스가 허가된 코드와 관련해서 어떠한 명시적 및 묵시적 보증과 조건도 제공하지 않습니다. 이런 보증과 조건에는 소유권, 타인의 권리를 침해하지 않음, 특허권 저촉 등에 대한 보증 그리고 매매적합성, 특정 목적에 대한 적합성 등에 대한 조건을 포함하여 어떠한 형태의 조건과 묵시적 보증도 해당됩니다.

별도로 라이선스가 허가된 코드에서 야기되거나 또는 그와 관계되는 어떠한 청구에 대해서도 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자에 대한 법적 책임을 지지 않으며 라이선스 사용권자를 위해 변호하거나 배상하거나 책임을 대신하지 않습니다.

라이선스 허가자는 별도로 라이선스가 허가된 코드와 관련하여 어떠한 직접, 간접, 특별, 징벌적,

파생적 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. 손해에는 데이터 손실, 저축의 손실, 이익의 손실 등 어떠한 형태의 손해도 포함됩니다.

**2.4. 커맨드라인 컴파일러.** 라이선스 사용권자는 제품 자체와는 분리되어 별도의 컴퓨터에 커맨드라인 컴파일러를 설치할 수 있으나, 그 유일한 목적은 그 컴퓨터가 무인 빌드(Build)를 수행 하는 것이어야 합니다. 커맨드라인 컴파일러는 '재배포물'로 간주되지 않습니다.

**3. 계약조건.** 이 계약은 라이선스 사용권자가 최초로 접근(Access)한 날짜에 효력이 개시됩니다.

**4. 계약의 종료.** 라이선스 허가자는 (a) 사용권과 관련하여, 본 계약에 의거한 라이선스 수수료를 라이선스 사용권자가 지급하지 않고 최종 결제일 이후 30일의 기간 동안 연체하고 있는 경우, (b) 라이선스 사용권자에 의해 또는 라이선스 사용권자를 상대로 채무불이행 소송이 청구되었는데 60일 이내에 소송이 중단되지 않은 경우, 또는 라이선스 사용권자의 일부 업무를 위해 재산관리인이 선정된 경우, 또는 라이선스 사용권자의 재산이 채권자에게 양도된 경우, 또는 (c) 라이선스 사용권자가 이 계약에 대한 중대한 위반을 하고 그러한 위반사항에 대해 라이선스 허가자의 서면 통고가 있는 후 30일 이내에 당해 위반사항을 바로잡지 않은 경우에 더 이상의 의무와 책임을 지지 않고 이 계약을 즉시 종료시킬 수 있습니다. 본 계약이 종료되더라도 (i) 본 계약 이외의 종료되지 않은 라이선스에 대한 양 당사자의 의무는 종료되지 않으므로 해당 계약 조건은 유효하게 유지됩니다. 또한 (ii) 본 계약에 포함된 진술과 보증의 존속에 영향을 주지는 않습니다. 라이선스 종료 후 60일 이내에 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자에게 종료된 제품과 모든 관련 문서 및 이로 인해 발생된 사본을 반환해야 합니다. 라이선스 사용권자는 제품이 설치되었던 각 컴퓨터에서 제품의 모든 사본이 제거되었으며 반환되지 않은 사본은 폐기되었음을 라이선스 허가자에게 즉시 서면으로 증명해야 합니다.

**5. 소유권(TITLE)과 재산적 정보(PROPRIETARY INFORMATION).**

**5.1 소유권과 저작권.** 라이선스 허가자는 전적으로 자신이 라이선스 사용권자에게 제품에 대한 라이선스를 허가할 권리와 본 계약에 대한 책임을 수행할 수 있는 권리를 갖고 있음을 진술하고 보증합니다. 제품을 누가 또는 누구를 위해 어떠한 형태로 변형하였는지 제품에 대한 모든 소유권 및 저작권과 산업적, 지적 재산권과 마케팅에 관한 권리는 라이선스 허가자 및/또는 그 계열사와 그 허가자의 소유이며 미국 저작권법과 이에 해당하는 국제 저작권 조약에 의해 보호를 받습니다. 라이선스 사용권자는 제품에 대한 소유권을 요구하거나 주장하지 않기로 동의합니다. 단 여기에 명시적으로 표현된 바와 같이, 라이선스 사용권자가 오로지 백업이나 보관을 목적으로 한 제품 복사 행위는 예외이며 다른 목적으로는 복사할 수 없습니다. 라이선스 사용권자는 제품의 사본에 있는 저작권 또는 독점 공지를 제거 또는 변경하지 않으며 라이선스 사용권자에 의해 또는 라이선스를 위해 만든 사본에는 구입한 제품 상에 있는 모든 저작권, 영업비밀, 상표권, 기타 지적재산권 공지가 모두 표시되어야 합니다. 이 계약에 의해 명시적으로 라이선스 사용권자에게 허가되지 않은 모든 권한은 Embarcadero가 보유합니다.

**5.2 제한.** 라이선스 사용권자는 제품이 라이선스 허가자 및/또는 그 계열사들과 라이선스 허가자들의 귀중한 영업비밀을 포함하고 있다는 것과, 이 계약을 통해 해당 정보와 관련하여

당사자들 간에 비밀유지 의무가 발생하는 것을 인지하고 동의합니다. 이 라이선스는 다음과 같은 제한이 적용됩니다: 라이선스 사용권자는 구입 제품 또는 Embarcadero의 다른 제품과 직접 경쟁하는 애플리케이션을 개발하는 용도로 구입 제품을 사용하지 하지 않는다는 점에 동의합니다. 해당 법률에 따라 라이선스 사용권자는 (a) 디컴파일, 디스어셈블, 리버스 엔지니어링 또는 기타의 방법으로 오브젝트 코드로부터 제품 소스 코드를 추출하려고 시도 하지 않고(단, 이 제약에도 불구하고 해당 법률이나 조약에 의해서 명시적으로 허용되는 경우는 예외로 합니다), (b) 제3자에게 제품을 판매, 임대, 대여, 라이선스 허가, 재라이선스 허가, 디스플레이, 수정, 시간 공유, 아웃소싱, 또는 기타의 방법으로 이전하거나, 또는 제품의 사용을 허용하지 않으며, (c) 신뢰와 기밀을 유지하며 제품을 내부 용도로만 보유하고 사용하며, 라이선스 사용권자가 이와 유사한 중요성이 있는 자체 정보를 사용할 때 취하는 정도의 주의와 보호를 이용하되 어떤 경우에도 합당한 수준의 주의와 보호를 유지하여, 독점적 정보 및 영업비밀정보의 기밀적인 성격을 보존함으로써, 제품과 더불어 라이선스 사용권자가 제품을 사용하는 과정에서 알게 된 라이선스 허가자의 비밀정보가 무단으로 이용, 복사, 출판 또는 배포되지 못하도록 예방하기로 동의합니다. 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자의 서면 동의 및 미국 및/또는 외국정부의 해당 사용권(들) 또는 라이선스 예외(들) 없이 제품을 수출 또는 재수출하지 않을 것입니다. 라이선스 허가자는 이러한 제한규정에 대한 실제적인 위반 또는 위반의 우려에 대해 기타 이용 가능한 구제대책 외에도 금지명령구제를 구할 수 있는 권리가 있습니다. 제3자가 제공하여 제품에 내장된 특정한 파일, 프로그램, 또는 데이터에는 추가적인 제한규정이 적용될 수도 있습니다. 세부사항은 제품 설치안내서나 릴리스 노트를 참조하십시오. 라이선스 사용권자는 라이선스 사용권자의 종업원, 컨설턴트, 또는 대리인이 이러한 규정을 위반했음을 인지했을 경우 즉각 라이선스 허가자에게 보고하기로 동의합니다.

**6. 지원 및 유지보수(“지원”).** 라이선스 사용권자는 연간 지원수수료에 대한 대가로 아래 정의한 지원서비스를 받을 권한이 있습니다.

**6.1 전자적 서비스.** 전자적 서비스가 이용 가능한 경우, 라이선스 사용권자는 매주 7일, 매일 24시간 동안 이용 가능한 지원서비스에 무료로 전자적 방법으로 접근할 수 있습니다. 이러한 전자적 서비스는 문제점 보고, 지원 관리, 제품 릴리즈 등을 포함하되 이에 한정되지 않습니다.

**6.2 지원.** 지원은 본 계약에 의거하여 라이선스가 허가된 또는 판매된 제품의 지원수수료가 지불된 경우에 한하여 적용됩니다. 지원수수료를 구매 및 지불을 하지 않은 사용자는 이 6.2절에서 나열된 지원의 대상이 되지 않습니다. 지원은 라이선스 사용권자나 제3자에 의한 제품의 개조와 수정에 대해서는 적용되지 않습니다. 이메일 및 전화 지원 시간은 Embarcadero 지원 웹사이트에서 확인할 수 있습니다.

지원은 다음과 같이 구성됩니다.

- a. (a) 라이선스 사용권자가 제품 문제에 대해서 보고하고 지원을 받을 수 있도록 라이선스 사용권자에게 지역전화번호 또는 기타 전자적 지원을 사용할 수 있게 합니다. 라이선스 허가자는 지원 케이스를 분석하고 문제의 존재를 확인하며 해당 사건을 해결할

수 있도록 안내와 지원을 제공합니다.

- b. (b) 라이선스 허가자 만의 단독 재량으로, 지원 프로그램에 등록되어 있는 제품의 사용권자에게 관련된 모든 업데이트, 업그레이드, 기타 변경(“릴리스”)을 별도의 과금 없이 제공합니다. 릴리스 요청은 지원기간 동안에만 할 수 있습니다. 물리적인 매체에는 추가요금이 부과됩니다.
- c. (c) 정당하게 허가된 소프트웨어를 (공인된 사용자 수까지) 추가 설치할 필요가 있거나, 새 사용자, 서버, 또는 회사로 양도하기 위해 승인된 라이선스 키가 추가로 필요한 경우, 귀하의 라이선스 조건 상 허용된 바에 따라 라이선스 키를 제공 또는 수정합니다.

**6.3 지원의 중단.** 라이선스 사용권자는 다음 지원 갱신일(Support Anniversary Date) 전 최소한 30일 이전에 라이선스 허가자에게 서면 통지를 하여 등록을 취소할 수 있습니다. 라이선스 사용권자가 지원만기일로부터 6개월까지 지원을 갱신하지 못하거나 지원등록을 해지한 경우, 라이선스 사용권자는 라이선스 사용권자가 지원에 등록하지 않은 기간에 대해 당시 라이선스 사용권자에게 적용되는 재개시 정책을 기준으로 계산되는 재개시 수수료를 납부하여 지원에 재등록할 수 있습니다. 더불어 라이선스 사용권자는 다음해 지원을 위한 연간 수수료를 선불로 지불해야 합니다. 그러면 이러한 재등록 일자가 지원 갱신일로 간주됩니다. 다시 말하면, 지원중단으로부터 6개월이 지나면 지원 재개시가 허용되지 않습니다. 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자의 사전 서면 승인 없이는 제품을 수정하지 않기로 동의합니다. 제품을 무단으로 변경한 경우, 사용권자가 서비스를 등록한 기간 보증기간과 이후 유효한 서비스 기간일지라도 6월에 의거하여 라이선스 허가자가 지원해야 하는 의무가 적용되지 않습니다. 라이선스 허가자는 (i) 특정 제품 버전이 최신 릴리즈(들)에 의해 대체된 경우 해당 제품 버전에 대해서, 그리고 (ii) 특정 제품이 최종수명을 다했을 경우에는 언제라도 지원 서비스 제공을 중단할 수 있습니다.

**6.4 지원수수료 변경.** 라이선스 허가자는 당시 공개된 제품 표시가격과 지원수수료를 갱신 전에 언제라도 변경할 수 있는 권리를 갖습니다. 지원에 대한 이러한 변경은 당시 지원 기간이 만료되기까지는 효력을 발휘하지 않습니다.

**6.5 서비스, 업데이트, 제품 변경.** 본 계약에 의거하여 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자에게 모든 설치, 연수, 또는 기타 서비스를 제공할 의무가 없습니다. 이러한 서비스를 이용하기 위해서는 별도로 이를 구매 해야 합니다. 라이선스 사용권자가 지원을 구매하고 라이선스 허가자가 라이선스 사용권자에게 새로운 릴리스, 오류 수정, 업데이트, 업그레이드 또는 제품에 대한 여타의 수정을 제공하거나, 라이선스 사용권자가 업그레이드를 별도로 구매할 경우, 해당 수정이 별도의 라이선스 계약에 따라 명시적으로 제공되는 것이 아닌 한 이러한 수정이나 업그레이드는 제품의 일부로 간주되고 본 계약의 조건이 적용됩니다. 라이선스 사용권자가 제품의 업그레이드 버전을 취득하였다면(지원을 통해서나 별도의 업그레이드 구매를 통해서), 이러한 업그레이드는 라이선스 사용권자가 업그레이드한 구제품의 사본과 합쳐져서 1개의 제품에 해당합니다. 이는 라이선스 사용권자가 제품 매체 2세트 및/또는 라이선스 키 2개를 갖고 있더라도 라이선스 사용권자에게는 단 하나의 라이선스가 있음을 의미합니다. 따라서 라이선스

사용권자는 제품 원본이나 라이선스 키를 다른 당사자나 라이선스 사용권자에게 양도할 수 없습니다. 라이선스 허가자는 언제라도 어떤 제품을 릴리스 하지 않거나 릴리스를 중단하고 제품의 가격, 특징, 사양, 용량, 기능, 라이선스 조건, 릴리스 일자, 전반적인 가용성이나 기타 향후 제품 릴리스의 특징을 변경할 수 있는 권한을 보유합니다. 라이선스 사용권자가 네트워크 지정 사용자(Network Named) 또는 동시접속(Concurrent) 라이선스를 구 버전에 대한 권리를 포함하는 업그레이드로 취득한 경우, 업그레이드 라이선스에 업그레이드한 구 버전이 포함되어 있다면 업그레이드 라이선스의 설치와 동시에 업그레이드된 구버전 라이선스를 비활성화시켜야 합니다.

**7. 결제 일정.** 모든 라이선스 및 지원 수수료 결제일은 라이선스 허가자가 서면으로 승인한 주문서에서 달리 규정하지 않는 한 결제금액을 명시하여 라이선스 허가자가 작성한 청구서를 라이선스 사용권자가 수령한 후 30일 이내입니다. 모든 수수료는 환불이 불가합니다. 라이선스 허가자는 라이선스 제품의 최초 주문시(“지원 갱신일”) 최초 지원수수료에 대해 라이선스 사용권자에게 청구서를 보내야 합니다. 라이선스 허가자는 라이선스 제품의 각 지원 갱신일로부터 60일 전에 라이선스 사용권자에게 다음해 지원에 대해 당시 현행 기준의 다음 해 수수료 청구서를 보내야 합니다.

**8. 제한 보증과 조건.** 라이선스 허가자는 제품을 담고 있는 매체가 정상적인 사용 환경에서는 재료와 제작 기술면에서 60일 동안 결점이 없을 것임을 보증합니다. 또한 라이선스 허가자는 제품이 해당제품에 동봉한 문서에 수록된 운용 사양에 맞게 작동될 것을 제품 배송일로부터 60일 동안 보증합니다. 이 계약 상의 모든 면책과 관련된 사항을 제외하고, 이 규정 하의 라이선스 허가자의 전체적인 책임과 라이선스 사용자의 유일한 구제수단은 라이선스 허가자가 합리적인 기간 내에 본 보증과 조건이 적용되는 결점을 상업적으로 합리적인 수준에서 노력을 들여서 개선하거나 또는 라이선스 사용권자가 제품 사용을 위해 지불한 라이선스 취득 비용을 환불하는 것입니다. 라이선스 허가자는 제품이 중단 없이 작동하거나 오류가 없거나 또는 모든 소프트웨어의 결함이 수정될 수 있다고 보장하거나 이에 동의하지 않습니다. 이 보증과 조건은 (a) 제품을 해당 문서에 맞게 사용하지 않은 경우, (b) 제품결함이 라이선스 사용권자의 장비고장으로 인한 것일 경우, 또는 (c) 라이선스 사용권자가 라이선스 허가자로부터 명확하게 서면으로 승인을 받지 않고 제품을 수정한 경우에는 적용되지 않습니다. 라이선스 허가자의 종업원, 대리인, 또는 대표는 제품과 관련한 구두 진술, 보증, 또는 조건에 대해 라이선스 허가자를 구속할 권한을 갖지 않습니다. 이 계약에 명시적으로 포함되지 않은 모든 서면 진술, 보증, 조건은 유효하지 않습니다.

본 보증과 조건은 다른 모든 보증과 조건을 대신합니다. 이 계약이나 이 계약에 의거하여 라이선스가 허가된 모든 제품(들)에 관해서 이외의 어떠한 명시적 및 묵시적 보증과 조건도 없습니다. 이런 보증과 조건에는 소유권, 타인의 권리를 침해하지 않음, 특허권 저촉 등에 대한 보증 그리고 매매적합성, 특정 목적에 대한 적합성 등에 대한 조건을 포함하여 어떠한 형태의 조건과 묵시적 보증도 해당됩니다.

**9. 책임의 한계.** 라이선스 허가자는 제품의 설계, 제조, 판매, 지원 또는 사용으로 인해 또는 이와 관련해서 계약, 불법행위(과실 포함) 또는 다른 어떤 방식으로든 발생한 파생적, 간접적, 부수적,

특별 또는 징벌적 손해배상에 대해 라이선스 사용자 또는 어느 상대방에게도 책임을 지지 않습니다. 아래 10절에서 규정한 경우를 제외하고는, 제품 사용으로 발생한 직접 손해에 대해 어떠한 경우에도 라이선스 허가자의 책임은 라이선스 사용자가 제품 사용 라이선스를 위해 지불한 금액을 초과하지 않습니다.

**10. 침해에 대한 면책.** 이 10 절의 조건은 커뮤니티 에디션 라이선스 사용자에게는 적용되지 않습니다. 라이선스 허가자는 이 계약에 의거한 범위 안의 제품 사용과 관련하여 라이선스 사용자를 상대로 저작권, 상표권 또는 영업 비밀 등의 주장이 제기될 경우 자신의 비용으로 이를 방어하거나 해결할 것입니다. 라이선스 허가자는 라이선스 사용자를 상대로 제기된 모든 손해배상에서 발생하는 적절한 변호사 비용을 포함하여 모든 손실, 비용 또는 책임에 대해 라이선스 사용자를 면책합니다. 본 절에 입각한 라이선스 허가자의 책임은 라이선스 사용자가 침해에 따른 청구, 소송, 주장에 대해 최초로 통보를 받은 직후 이를 라이선스 허가자에 서면으로 통보하는 것을 조건으로 하며, 라이선스 허가자에게는 라이선스 사용자로부터 합리적인 지원을 받아 그 해결이나 타협을 위한 모든 소송에 대한 방어와 모든 협상에서 단독 결정권이 부여됩니다. 라이선스 허가자의 사전 서면 동의 없이 라이선스 사용자에게 의해 발생한 어떤 비용이나 경비에 대해서도 라이선스 허가자는 책임을 지지 않습니다. 침해에 대한 주장을 이유로 라이선스 사용자의 제품 사용에 대해 금지 명령 등이 내려진 경우, 또는 라이선스 허가자가 제품이 침해 주장의 대상이 될 가능성이 있다고 판단할 경우, 라이선스 허가자는 자신의 비용으로 다음을 실시합니다.

- a. (a) 라이선스 사용자를 위해 계속해서 제품을 사용할 수 있는 권리를 확보하거나,
- b. (b) 제품을 호환성이 있고 기능이 동일하며 권리를 침해하지 않는 제품으로 수정 또는 대체하거나,
- c. (c) 라이선스 허가자가 (a)나 (b)가 실현가능성이 부족하다고 판단할 경우, 제품을 제거하고 결제한 라이선스 수수료를 제품의 배송일로부터 36개월 기준으로 비례 계산하여 안분 크레딧(*pro rata credit*)을 라이선스 사용자에게 발행합니다. 그 이후에는 4절의 조건에 따라 해지를 진행합니다.

문제의 침해가 (i) 라이선스 허가자 외의 타인이 제품을 수정했거나, (ii) 라이선스 허가자가 제공하지 않은 제품들과 본 계약의 제품을 조합했거나, (iii) 라이선스 사용자가 사용할 수 있는 보다 최신 버전을 사용하면 침해를 피할 수 있음에도 구버전의 제품을 사용하여 발생한 경우라면, 라이선스 허가자는 본 절에 의거하여 책임을 지지 않습니다.

본 10절은 모든 종류의 지적 재산권 침해 사건에서 라이선스 허가자의 전적인 책임과 라이선스 사용자의 유일하고 전적인 구제수단에 대한 것입니다.

**11. 검증 및 데이터 수집.** 라이선스 사용자가 업체(예. 법인, 파트너십, 또는 기타 조직) 또는 개인으로서 이 계약을 체결하는 경우, 라이선스 허가자는 자신의 비용으로 라이선스 사용자의 기록과 시스템에 대해 (전자적 또는 기타 방법으로) 감사를 진행할 수 있습니다. 여기에는 라이선스 사용자에게 의해 사용되는 제품의 카피 수, 제품이 설치된 지정 CPU(들), (장비 ID, 시리얼 번호 및 관련 정보 등) 제품의 접근 기록 등이 포함되며, 이외에도 필요한 사항들이

포함될 수 있습니다. 이러한 감사의 일환으로, 라이선스 허가자 또는 허가자의 공인 대리인은 15일 이전에 라이선스 사용권자에게 통지를 하고, 라이선스 사용권자 또는 해당 기명 사용자의 장비 ID, 시리얼 번호 및 관련 정보 등에 대한 기록, 시스템, 시설을 감사할 수 있고, 제품이 이 계약 및 이 계약의 적용 조건에 맞게 설치, 사용, 접근되었는지를 검증할 수 있는 추가 권리를 가집니다. 추가로, 이러한 감사 사전 통지 15일 이내에, 라이선스 사용권자는 사용권자의 설치, 사용 그리고/또는 제품 접근이 이 계약에 맞는 지를 검증하기 위해 라이선스 허가자가 요구하는 모든 기록과 정보를 제공해야 합니다. 라이선스 사용권자와 해당 기명 사용자는 모든 감사가 실현될 수 있도록 전적으로 협조하여야 합니다. 만약 사용권자 또는 해당 기명 사용자의 설치, 사용, 제품 접속이 이 계약에 맞지 않음을 허가자가 확정하면, 라이선스 사용권자는 지체없이 라이선스 사용권자와 해당 기명 사용자의 설치, 사용 그리고/또는 접근이 이 계약에 맞도록 하기 위한 조치를 취하고, 위약금 또는 허가자에게 제공하는 법률 상의 긴급 조치에 이외에도, 합당한 감사 비용을 지불해야 합니다. 이러한 감사는 라이선스 사용권자 시설에서 정규근무시간 중에 실시해야 하며 라이선스 사용권자의 영업활동을 부당하게 방해해서는 안됩니다. 감사에서 라이선스 사용권자가 라이선스 허가자에게 수수료를 부족하게 지불한 것으로 밝혀지면, 라이선스 사용권자는 수수료 결제 부족분에 대해 청구서를 받게 되며(감사 완료 시점에서 유효한 표시가격 기준), 과소 지불된 수수료가 이미 지불한 라이선스 수수료의 5%를 초과한다면, 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자에게 감사 실시에 따른 합리적인 수준의 비용도 지불해야 합니다.

**12. 양도.** 이 계약이나, 이 계약에 의거한 라이선스 사용권자의 권리, 라이선스 또는 책임은 라이선스인수, 통합, 구조조정, 아웃소싱, 통제권한의 변경 등의 사유와 관련해서나 다른 어떤 상황에서도 라이선스 사용권자에 의해 제3자에게 양도 또는 위임될 수 없습니다. 이러한 양도 또는 위임은 무효이며 아무런 효과가 없고 이 계약에 대해 구제될 수 없는 위반에 해당하여, 이 계약과, 이 계약에 의거하여 라이선스 사용권자에게 허가된 모든 권리와 라이선스가 자동 해지되는 결과를 초래합니다.

**13. 미국정부의 제한적 권리, 수출 규제 준수.** 미국정부에 의한 사용, 복제, 또는 공개는 FAR Section 52.227-14 Alt. III (g)(3), FAR Section 52.227-19, DFARS 252.227-7014(b) 또는 DFARS 227.7202에서 규정하고 수시로 수정되는 제한규정이 적용됩니다. 계약자/제조사는 10801 N Mopac Expressway, Building 1, Suite 100, Austin, Texas 78759에 사무소를 둔 Embarcadero Technologies, Inc. 입니다. 모든 계약 관련 통지는 이 주소로 발송해야 합니다. 라이선스 사용권자는 미국법과, 제품의 취득이 이루어진 관할권의 법에 따라 승인을 받은 경우를 제외하고는 제품을 다운로드, 사용, 이전, 수출 또는 재수출을 하지 말아야 합니다. 특히 (a) 미국의 통상금지국(현재는 쿠바, 이란, 북한, 수단, 시리아 등이 포함되나 이에 국한되지 아니합니다)에서 이루어지거나, 이런 국가를 대상으로 할 경우(또는 해당 국가의 국민 또는 거주자에 의하거나 해당 거주자를 대상으로 이루어지는 경우), (b) 라이선스 사용권자가 제품을 핵무기, 생화학 무기, 또는 로켓 시스템, 우주발사체, 관측로켓, 또는 무인비행체 시스템의 설계, 개발 또는 생산에 이용할 것임을 라이선스 사용권자가 알고 있거나 알만한 이유가 있는 경우, 또는 (c) 미 재무부의 특별지정국민목록이나 미국 상무부의 기피인물목록 또는 단체목록에 기재된 개인 또는 업체를 대상으로 할 경우에는 제품을 다운로드, 사용, 수출 또는 재수출을 하지 말아야 합니다. 라이선스 사용권자는 제품을 다운로드하거나 사용함으로써 자신이 위에서 열거한

국가에 위치하지 않거나, 해당국가의 통제를 받지 않거나 해당국가의 국민 또는 거주자가 아니거나 또는 위 목록에 기재된 대상이 아님을 진술하고 보증하는 것입니다.

**14. 조항의 개별성.** 현행 또는 향후 법률에 의거하여 이 계약의 어떤 규정이 무효가 되거나 효력이 없어지거나 집행불능으로 판단된다 할지라도, 나머지 규정은 완전한 효력을 발휘하며, 어떤 방식으로든 영향을 받거나 손상되거나 무효화되지 않습니다.

**15. 통지.** 상대방에 대한 통지는 이 계약에 기재한(또는 이후 수정한) 주소로 서면으로 하며, 통지를 수령했을 때 또는 반송요구부 등기우편일 경우에는 소인일자 이후 24시간부터 유효한 것으로 간주합니다.

**16. 언급.** 해당사항이 있을 경우 라이선스 사용권자는 라이선스 허가자가 국내외에서 발표되는 매체에서 라이선스 허가자의 고객으로 라이선스 사용권자의 회사명을 언급할 수 있다고 동의합니다. 또한 라이선스 허가자가 라이선스 사용권자와 관련된 다른 내용을 추가로 공개하는 경우에는 사전에 라이선스 사용권자의 서면동의를 받아야 합니다.

**17. 불가항력.** 어떤 당사자도 자연재해, 지진, 홍수, 수출입금지, 폭동, 파업, 공공시설 또는 송전 고장, 화재나 노사분규를 포함하되 이에 국한되지 않은 상황을 포함하여 합리적인 통제를 초월한 이유로 인해 계약의 이행이 지체되었거나 방해받았을 경우, 이 계약에 의거하여 그 의무를 불이행한 것이 되지 않습니다. 불가항력 사건을 겪는 당사자는 그 상황을 시정할 뿐 아니라 그 효과를 완화시키기 위해 상업적으로 합리적인 노력을 사용해야 합니다.

**18. 포기.** 일방이 한번 상대방의 계약 위반 또는 계약에 따른 의무 불이행에 대해 포기했다고 해서 이후에 발생하는 어떤 위반이나 의무불이행에 대해 포기하는 것이 아닙니다. 포기 당사자의 위임을 받은 대표가 서면에 서명하지 않는 한 어떤 포기증서도 효력이 없습니다.

**19. 존속.** 어떤 이유에 의해서든 이 계약이 만료 또는 해지되는 경우, 1, 4, 5, 7~10, 13~20절의 규정은 각각의 조건에 따라 존속합니다.

**20. 완전한 합의.** 라이선스 사용권자는 이 계약이 당사자 간의 합의에 대한 완전하고 유일한 진술이며, 이 계약의 주제와 관련하여 구두나 서면으로 이루어진 기존의 모든 제안과 합의보다 우선한다는 것에 동의합니다.

**21. 규제법.** 이 계약은 국제사법원칙과 무관하게 캘리포니아 주 법에 의해 지배되고 해석됩니다. 국제물품계약에 관한 UN 협약의 규정은 적용되지 않습니다.

**22. 평가 사용권.** 라이선스 허가자는 라이선스 사용권자가 본 22절의 계약조건에 따라 테스트 및 평가를 하기 원하는 특정한 독점 소프트웨어와 문서("소프트웨어")의 소유자이며 제공자입니다. 소프트웨어는 라이선스 허가자의 서면 동의 없이 14일을 초과하지 않는 기간("평가 기간") 동안 전적으로 라이선스 사용권자의 내부용도를 위한 평가 목적("평가")으로만 제공되며, 라이선스 사용권자에게는 이러한 평가를 위하여 소프트웨어를 작동하고 사용할 수 있는 양도불가능하며, 비독점적이고, 한정적인 라이선스가 허가됩니다. 평가기간은 라이선스 사용권자가 소프트웨어를

다운로드하거나 개봉하는 날부터 시작됩니다. 평가기간 만료 시, 라이선스 사용권자는 소프트웨어의 사용을 중단하고 자신의 시스템에서 소프트웨어를 제거해야 합니다. 이 요건은 모든 유형의 매체와 컴퓨터 메모리에 있는 모든 형태(일부와 전체)의 소프트웨어 사본에 적용되며 다른 자료와의 병합여부와는 관련이 없습니다. 라이선스 사용권자는 소프트웨어의 리버스 엔지니어링, 디스어셈블, 변경, 번역, 또는 디컴파일하는 행위를 하거나 이를 허용하지 않기로 동의합니다. 라이선스 사용권자는 소프트웨어를 복사하거나 기타 파생 소프트웨어를 작성 또는 개발하지 않아야 합니다. 라이선스 사용권자는 각각의 발표에 대한 라이선스 허가자의 사전 서면동의 없이는 본 22절에 따라 실시한 평가 테스트 결과나 기타 소프트웨어의 성능 결과를 제3자에게 공개하지 않습니다.

**이 평가를 위해 제공된 소프트웨어는 “있는 그대로, 현재 있는 곳”으로 제공되며, 라이선스 허가자는 특별히 상품성 및 특정 목적에 대한 적합성을 포함하여 모든 종류의 보증 전체를 부인합니다.** 라이선스 허가자는 제품이 중단 없이 작동하거나 고장이 없을 것이라는 보증을 하지 않습니다.

이 언급에 의해서 계약의 5, 9, 11~15, 17~21절은 본 22절에 따라 허가된 평가 사용권에 통합되는 것으로 간주됩니다.

**23. 위험한 사용.** 제품은 핵발전시설, 항공교통통제 또는 자동항법시스템, 무기제어시스템, 생명유지시스템, 또는 고장 시 부상, 사망, 환경 훼손 또는 대량 파괴로 이어질 수 있는 기타 시스템의 운영 등과 같이 안전장치를 필요로 하는 응용과 관련해서 사용될 것을 목적으로 하지 않으며, 라이선스 사용권자는 제품을 이런 목적으로 사용하거나 타인으로 하여금 사용하게 허용하지 말아야 합니다. 라이선스 사용권자는 Embarcadero가 제품을 이러한 용도로 사용한 결과 발생한 모든 비용, 손실, 부상 또는 손해에 대해서 어떤 성격으로든 아무런 책임을 지지 않으며 라이선스 사용권자가 이에 대해 단독으로 책임이 있다는 것에 동의합니다.

**24. 개인 정보 보호.** 소프트웨어는 귀하와 귀하의 소프트웨어 사용에 관한 정보를 수집하여 Embarcadero에게 보낼 수 있습니다. Embarcadero는 우리의 제품과 서비스를 향상하고 서비스를 제공하기 위해 이 정보를 사용할 수 있습니다. 우리가 수집, 사용, 공개하는 개인 데이터에 대한 보다 자세한 정보는 <https://www.embarcadero.com/legal> 에 있습니다.

**제품에 포함되었다면 다음 사항이 적용됩니다.**

MICROSOFT 소프트웨어 사용권 계약서  
MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

본 사용권 계약은 Microsoft Corporation(또는 거주 지역에 따라 계열사 중 하나)과 귀하 간에 체결되는 계약입니다. 읽어 주시기 바랍니다. 본 사용권 계약서는 위에 명시된 소프트웨어 및 본 소프트웨어가 포함된 매체가 있는 경우 해당 매체에 적용됩니다. 본 계약은 해당 품목에 별도의 약정이 있지 않는 한, 본 소프트웨어에 대한

- \* 업데이트,
- \* 추가 구성 요소,

\* 인터넷 기반 서비스 및

\* 지원 서비스

와 같은 Microsoft 구성 요소에도 적용됩니다. 별도의 약정이 있는 경우, 해당 약정이 적용됩니다. 이 소프트웨어를 사용함으로써 귀하는 아래의 조건들에 동의하게 됩니다. 동의하지 않을 경우에는 소프트웨어를 사용하지 마십시오.

본 사용권 계약을 준수하는 경우 아래와 같은 권한을 행사할 수 있습니다.

1. 설치 및 사용 권한. 귀하는 본 소프트웨어 복사본을 수량에 관계없이 장치에 설치하여 사용할 수 있습니다.

2. 사용권의 범위. 본 소프트웨어는 판매되는 것이 아니라 그 사용이 허용되는 것입니다. 본 계약은 귀하에게 소프트웨어를 사용할 수 있는 권한을 부여합니다. 기타 모든 권한은 Microsoft가 보유하고 있습니다. 이러한 제한과 관계없이 해당 법규가 귀하에게 더 많은 권한을 부여하지 않는 한, 귀하는 본 계약서에서 명시적으로 허용되는 조건에 한해서만 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 그렇게 하는 경우 귀하는 특정 방식으로만 사용할 수 있도록 하는 소프트웨어의 모든 기술적 제한 사항을 준수해야 합니다. 다음과 같은 행위는 허용되지 않습니다.

\* 소프트웨어의 기술적 제한 사항을 위반하는 행위;

\* 해당 법규에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외한 소프트웨어의 리버스 엔지니어링, 디컴파일 또는 디스어셈블 작업;

\* 이러한 제한 규정이 있음에도 불구하고 본 계약서에서 명시된 것보다 또는 해당 법규에서 허용하는 것보다 더 많은 수의 소프트웨어 복사본을 만드는 행위;

\* 다른 사람이 소프트웨어를 복사할 수 있도록 게시하는 행위;

\* 소프트웨어의 임대, 대여 또는 대부;

\* 소프트웨어나 본 계약서를 제3자에게 양도; 또는

\* 상업용 소프트웨어 호스팅 서비스에 본 소프트웨어를 사용하는 행위.

3. 백업 복사본. 한 개의 소프트웨어 백업 복사본을 만들 수 있습니다. 백업 복사본은 소프트웨어를 다시 설치하는 경우에 한해 사용할 수 있습니다.

4. 설명서. 귀하의 컴퓨터 또는 내부 네트워크에 유효한 액세스 권한이 있는 사용자는 내부적인 참고 목적으로 설명서를 복사 및 사용할 수 있습니다.

5. 수출 제한. 소프트웨어는 미국 수출 법규 및 규정의 적용을 받습니다. 귀하는 소프트웨어에 적용되는 모든 국내 및 국제 수출법 및 규정을 준수해야 합니다. 이러한 법규에는 용도, 최종 사용자 및 최종 용도에 대한 제한이 포함됩니다. 자세한 사항은 [www.microsoft.com/exporting](http://www.microsoft.com/exporting) 을 참조하십시오.

6. 지원 서비스. 소프트웨어는 "있는 그대로" 제공되므로 이에 대한 지원 서비스는 제공하지 않습니다.

7. 전면 계약. 본 계약 및 귀하가 이용하는 추가 구성 요소, 업데이트, 인터넷 기반 서비스 및 지원 서비스에 대한 조항은 소프트웨어 및 지원 서비스에 대한 전면 계약입니다.

8. 준거법.

a. 미국. 소프트웨어를 미국에서 구입한 경우, 법 조항의 상충 여부에 관계없이 본 계약의 해석은 워싱턴 주법을 따르며 계약 위반에 대한 청구 발생 시에도 워싱턴 주법이 적용됩니다. 소비자 보호법, 불공정거래법 및 기타 불법 행위 관련 법규의 적용을 받는 청구가 발생한 경우 귀하가

거주하고 있는 주의 주법이 적용됩니다.

b. 미국 외 지역. 본 사용권 계약서에는 대한민국 법이 적용됩니다.

9. 법적 효력. 본 계약은 특정 법적 권리에 대해 기술하고 있습니다. 귀하는 귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가의 법규가 보장하는 다른 권리를 보유할 수 있습니다. 또한 귀하는 귀하가 소프트웨어를 구입한 회사와 관련된 권리를 보유할 수도 있습니다. 귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가의 법에서 허용하지 않는 경우 본 계약은 해당 주 또는 국가의 법에서 부여하는 권리를 변경하지 않습니다.

10. 보증의 부인. 소프트웨어는 "있는 그대로" 사용권이 부여됩니다. 소프트웨어의 사용으로 발생하는 위험은 귀하의 책임입니다. MICROSOFT는 어떠한 명시적 보증, 보장 또는 조건도 제시하지 않습니다. 귀하는 귀하가 거주하는 지역의 법규에 따른 추가적인 소비자 권리를 보유할 수 있으며, 이 권한은 이 계약을 통해 변경할 수 없습니다. 귀하가 거주하는 지역의 법규가 허용하는 범위 내에서 MICROSOFT는 상업성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해성과 관련된 묵시적 보증을 배제합니다.

11. 손해 및 보상의 제한 및 배제. 귀하는 직접적인 손해에 한해 MICROSOFT와 그 공급자로부터 최대 미화 \$5.00까지 보상받을 수 있습니다. 파생적 손해, 이익 손실, 특별, 간접 또는 부수적 손해를 포함한 기타 모든 손해에 대해서는 보상을 받을 수 없습니다.

이 제한 사항은 다음에 적용됩니다.

\* 제3자 인터넷 사이트상의 소프트웨어, 서비스, 콘텐츠(코드 포함) 또는 제3자 프로그램과 관련하여 발생하는 모든 문제

\* 계약 위반, 보증, 보장 또는 조건의 불이행, 무과실 책임, 과실 또는 해당 법규에서 허용하는 범위 내의 기타 불법 행위 등으로 인한 청구

Microsoft가 그러한 손해의 가능성에 대해 사전에 알고 있었거나 알아야만 했던 경우에도 적용됩니다. 귀하가 거주하고 있는 국가에서 부수적, 파생적 또는 기타 손해의 배제나 제한을 허용하지 않는 경우에는 위의 제한이나 배제가 적용되지 않을 수 있습니다.